



## SOCIAL AUGMENTED LEARNING

Im Projekt werden Lernmodule – basierend auf den digitalen Anwendungsebenen sozialer Netzwerke, mobiler Endgeräte und Augmented Reality – für die Berufsausbildung von Medientechnologen entwickelt und praktisch umgesetzt.

Auszubildende können diese Module unter anderem nutzen, um an realen Druckmaschinen Metainformationen zu Prozessschritten abzurufen, selbstgesteuert und in Kollaboration mit anderen Handlungskompetenzen aufzubauen und durch Augmented Reality gestützt komplexe und riskante Arbeitssituationen zu trainieren.

Weitere Informationen erhalten Sie auf unserer Website [www.social-augmented-learning.de](http://www.social-augmented-learning.de)

**S A L** AUGMENTED REALITY



Dieses Plakat ist durch AR um eine digitale, interaktive Komponente erweitert.

Um diese zu erleben, scannen Sie nebenstehenden QR-Code und installieren Sie unsere Teaser-App! \*

\*Voraussetzungen: Android (Unbekannte Quellen zugelassen)